

35G2826



1754
PATENT APPLICATION

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Application of:)

ATSUHI MATSUMOTO ET AL.)

Application No.: 09/878,943)

Filed: June 13, 2001)

For: IMAGE PROCESSING)

APPARATUS, AN IMAGE)

PROCESSING METHOD AND)

COMPUTER PROGRAM)

PRODUCT FOR COMBINING)

PAGE DESCRIPTION)

LANGUAGE IMAGE DATA AND)

BITMAP IMAGE DATA)

Examiner: NYA

Group Art Unit: NYA

July 31, 2001

Commissioner for Patents
Washington, D.C. 20231

RECEIVED
AUG 03 2001
TC 1700

CLAIM TO PRIORITY

Sir:

Applicants hereby claims priority under the International Convention and all rights to which he is entitled under 35 U.S.C. § 119 based upon the following Japanese Priority

Application:

179719/2000 filed June 15, 2000

A certified copy of the priority document is enclosed.

Applicants' undersigned attorney may be reached in our New York office by

telephone at (212) 218-2100. All correspondence should continue to be directed to our address given below.

Respectfully submitted,


Attorney for Applicants

Registration No. 25,823

FITZPATRICK, CELLA, HARPER & SCINTO
30 Rockefeller Plaza
New York, New York 10112-3801
Facsimile: (212) 218-2200



CFG 2826 US
09/878.943

日本国特許庁
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出願年月日

Date of Application:

2000年 6月15日

出願番号

Application Number:

特願2000-179719

出願人

Applicant(s):

キヤノン株式会社

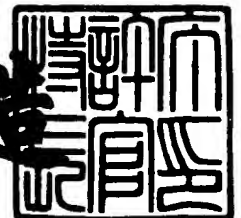
CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

TO 1700
AUG 03 2001
RECEIVED

2001年 6月26日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

及川耕造



Best Available Copy

出証番号 出証特2001-3060150

【書類名】 特許願

【整理番号】 4036016

【提出日】 平成12年 6月15日

【あて先】 特許庁長官 近藤 隆彦 殿

【国際特許分類】 H04N 1/40

【発明の名称】 画像処理装置、画像処理方法、記憶媒体及び画像処理システム

【請求項の数】 21

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社
内

【氏名】 松本 敦

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社
内

【氏名】 加藤 進一

【特許出願人】

【識別番号】 000001007

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号

【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

【代表者】 御手洗 富士夫

【電話番号】 03-3758-2111

【代理人】

【識別番号】 100090538

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社
内

【弁理士】

【氏名又は名称】 西山 恵三

【電話番号】 03-3758-2111

【選任した代理人】

【識別番号】 100096965

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社
社内

【弁理士】

【氏名又は名称】 内尾 裕一

【電話番号】 03-3758-2111

【選任した代理人】

【識別番号】 100110009

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社
社内

【弁理士】

【氏名又は名称】 青木 康

【電話番号】 03-3758-2111

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011224

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9908388

【ブルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 画像処理装置、画像処理方法、記憶媒体及び画像処理システム

【特許請求の範囲】

【請求項1】 原稿を読み取ることで得られるカラー画像データを発生する読み取り手段、

前記カラー画像データから前記カラー画像データに応じた画像の特徴を示すフラグデータを生成する生成手段、

画像を構成する個々の部品に対応づけられたコマンド郡で表現された画像データを入力する入力手段、

前記コマンドに基づいてビットマップ画像を生成するコマンド解釈手段、

前記カラー画像データと前記ビットマップイメージを合成する画像合成手段、

前記コマンド郡の属性情報と、前記フラグデータを合成する属性フラグ合成手段とを有することを特徴とする画像処理装置。

【請求項2】 前記フラグデータは文字フラグ、色フラグ、網点フラグであることを特徴とする請求項1記載の画像処理装置。

【請求項3】 前記画像の特徴とは画像データの変化により決まることを特徴とする請求項1記載の画像処理装置。

【請求項4】 前記読み出されたフラグデータに応じて前記読み出された画像データに画像処理が施されることを特徴とする請求項1項記載の画像処理装置。

【請求項5】 前記コマンドの属性情報は、グラフィック、色属性、自然画像、PDLであることを特徴とする請求項1項記載の画像処理装置。

【請求項6】 前記属性フラグ合成手段は、画素単位に前記画像合成手段における合成と同じ方法の合成が行われることを特徴とする請求項1項記載の画像処理装置。

【請求項7】 前記フラグデータの文字フラグと前記属性情報の前記グラフィックの属性が合成されることを特徴とする請求項1項記載の画像処理装置。

【請求項8】 前記画像合成手段による合成結果と前記属性フラグ合成手段による合成結果は其々異なった圧縮方法により圧縮されたのち、記憶媒体に記憶

されることを特徴とする請求項 1 項記載の画像処理装置。

【請求項 9】 前記画像合成手段による合成結果は非可逆圧縮が施され、前記属性フラグ合成手段による合成結果は可逆圧縮が施されることを特徴とする請求項 8 項記載の画像処理装置。

【請求項 10】 前記属性フラグ合成結果に応じて、前記合成手段により合成された画像に対する色空間変換、2 値化処理方法の少なくとも 1 つが制御されることを特徴とする請求項 4 項記載の画像処理装置。

【請求項 11】 前記属性フラグ合成結果、文字フラグがありかつ色属性がない場合、前記色空間変換により黒単処理に変換されることを特徴とする請求項 10 項記載の画像処理装置。

【請求項 12】 前記属性フラグ合成結果、文字フラグもしくは網点フラグがある場合、誤差拡散方による 2 値化が行われることを特徴とする請求項 10 項記載の画像処理装置。

【請求項 13】 前記属性フラグ合成結果、PDL のフラグがあり網点フラグがある場合、ディザ処理を行い、PDL フラグがなく網点フラグがある場合誤差拡散処理を行うことを特徴とする請求項 10 項記載の画像処理装置。

【請求項 14】 前記属性フラグ合成結果、文字フラグがある場合、前記合成された画像の画像データに鮮鋭度強調が施されることを特徴とする請求項 4 項記載の画像処理装置。

【請求項 15】 前記属性フラグ合成結果、網点フラグがある場合、前記画像合成手段により合成された画像データにローパスフィルタ処理が施されることを特徴とする請求項 4 項記載の画像処理装置。

【請求項 16】 原稿を読み取ることで得られるカラー画像データを発生し

前記カラー画像データから前記カラー画像データに応じた画像の特徴を示すフラグデータを生成し、

画像を構成する個々の部品に対応づけられたコマンド郡で表現された画像データを入力し、

前記コマンドに基づいてビットマップ画像を生成し、

前記カラー画像データと前記ビットマップイメージを合成し、
前記コマンド郡の属性情報と、前記フラグデータを合成することを特徴とする
画像処理方法。

【請求項 1 7】 請求項 1 6 項記載の画像処理方法を行うためのコードが記憶された記憶媒体。

【請求項 1 8】 原稿画像を画素ごとのデジタル信号として読みとる手段と、
読み取られた画像データを記憶する画像記憶部と、
読み取られた画像の特徴に応じて、領域を識別するための像域判定手段と、
該像域判定手段によって識別された像域判定信号を該読み取られた画像の画素
毎に対応するように記憶するための画像特徴データ記憶部と、
外部から送信される、画像を構成する個々の部品に対応付けられたコマンド群
で表現された画像データを入力するデータ入力部と、
該コマンドに基づいてビットマップイメージを生成するコマンド解釈部と、
ハードコピー出力する画像形成部と、を有する画像処理システムにおいて、
該生成されたビットマップイメージは、該読み取り画像と該画像記憶部上で合
成され、
前記コマンドで表現される部品の属性情報に基づいて、属性マップ情報を生成
するように構成し、該属性マップ情報も同様に該画像特徴データ記憶部上で該像
域判定信号と合成される
ことを特徴とする画像処理システム。

【請求項 1 9】 請求項 1 8 において、像域判定信号は、P D L 画像である
か読み取り画像であるかを識別するための P D L 画像フラグを付加することを特
徴とする画像処理システム。

【請求項 2 0】 請求項 1 8、1 9 において、特徴データ記憶部からのデー
タに応じて、画像処理法または画像処理で用いるパラメータを切り替える。

【請求項 2 1】 請求項 1 9 において、合成された特徴データにおいて、P
D L 画像フラグと他の特徴データのフラグを組み合わせることで画像処理を切り
替える。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、画像処理装置及び画像処理方法及び記憶媒体、及び画像処理システムに関する。

【0002】

【従来の技術】

従来、画像を構成する個々の部品に対応付けられたコマンド群で表現された画像データ（PDL画像データ）と読み取り画像を合成して出力する場合、PDL画像データ、読み取り画像データそれぞれに最適な画像処理を施した後合成するように構成されていた。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】

以上説明したような従来例においては、別々の画像処理手段を備えるかもしくは、PDL画像データと読み取り画像データとを別々に処理するために2倍の時間をかけて処理を行うことが必要となる。

【0004】

【課題を解決するための手段】

以上の点を鑑みて、本発明は原稿を読み取ることで得られるカラー画像データを発生する読み取り手段、前記カラー画像データから前記カラー画像データに応じた画像の特徴を示すフラグデータを生成する生成手段、画像を構成する個々の部品に対応づけられたコマンド群で表現された画像データを入力する入力手段、前記コマンドに基づいてビットマップ画像を生成するコマンド解釈手段、前記カラー画像データと前記ビットマップイメージを合成する画像合成手段、前記コマンド群の属性情報と、前記フラグデータを合成する属性フラグ合成手段とを有することを特徴とする。

【0005】

【発明の実施の形態】

（第1の実施の形態）

以下本発明の一実施例を図面を用いて説明する。図10は、本実施形態の複写装置の1例を表わす図である。

【0006】

図10において、1001はイメージスキャナ部であり、原稿を読み取り、デジタル信号処理を行う部分である。また、1002は、プリンタ部であり、イメージスキャナ1001によって読み取られた原稿画像に対応した画像を用紙にフルカラーでプリント出力する部分である。

【0007】

イメージスキャナ1001において、1000は鏡面圧板であり、原稿台ガラス（以下プラテン）1003上の原稿1004は、ランプ1005で照射され、ミラー1006、1007、1008に導かれ、レンズ1009によって、3ラインの個体撮像素子センサ（以下CCD）1010上に像を結び、フルカラー情報としてのレッド（R）、グリーン（G）、ブルー（B）の3つの画像信号が信号処理部1011に送られる。なお、1005、1006は速度 v で、1007、1008は速度 $1/2v$ でラインセンサの電氣的走査（主走査）方向に対して垂直方向に機械的に動くことによって、原稿全面を走査（副走査）する。ここで、原稿1004は、主走査および副走査ともに400dpi（dots/inch）の解像度で読み取られる。

【0008】

信号処理部1011においては、読み取られた画像信号を電氣的に処理し、マゼンタ（M）、シアン（C）、イエロ（Y）、ブラック（Bk）の各成分に分解し、プリンタ部1002に送る。該信号処理部1011は、イメージスキャナ1001における一回の原稿走査で得られるRGBの3面の画像信号からM、C、Y、Bkの4つの信号を生成し、本実施例のプリンタにおいては、生成されたM、C、Y、Bkのうちひとつの成分がプリンタ部1002に送られる。この原稿走査をM、C、Y、Bk各色材に応じ4回行い、一回のプリントアウトが完成する。

【0009】

イメージスキャナ部1001より送られてくるM、C、Y、Bkの各画像信号

は、レーザードライバー 1 0 1 2 に送られる。レーザードライバー 1 0 1 2 は、送られてきた画像信号に応じ、半導体レーザー 1 0 1 3 を変調駆動する。レーザー光は、ポリゴンミラー 1 0 1 4、 $f-\theta$ レンズ 1 0 1 5、ミラー 1 0 1 6 を介し、感光ドラム 1 0 1 7 上を走査する。ここで、読取と同様に主走査および副走査ともに 4 0 0 d p i (d o t s / i n c h) の解像度で書込まれる。

【 0 0 1 0 】

1 0 1 8 は回転現像器であり、マゼンタ現像部 1 0 1 9、シアン現像部 1 0 2 0、イエロ現像部 1 0 2 1、ブラック現像部 1 0 2 2 より構成され、4 つの現像部が交互に感光ドラム 1 0 1 7 に接し、感光ドラム上に形成された静電現像をトナーで現像する。

【 0 0 1 1 】

1 0 2 3 は転写ドラムであり、用紙カセット 1 0 2 4 または 1 0 2 5 より供給される用紙をこの転写ドラム 1 0 2 3 に巻き付け、感光ドラム上に現像された像を用紙に転写する。

【 0 0 1 2 】

この様にして、M、Y、C、B k の 4 色が順次転写された後に、用紙は、定着ユニット 1 0 2 6 を通過して、トナーが用紙に定着された後に排紙される。

【 0 0 1 3 】

本実施の形態は、1 つの感光ドラムで回転現像器を 4 回、回転することにより出力を形成しているが、画像と同期をとるように構成された 4 つの感光ドラム上に Y、M、C、B k の像をそれぞれ形成する構成としてもよい。

【 0 0 1 4 】

図 1 は本実施の形態を説明するための構成の一例を示す信号処理部 1 0 1 1 を詳しく書いたブロック図である。

【 0 0 1 5 】

[読みとり部]

複写すべき原稿は 1 0 1 のスキャナー部の図示しない原稿載置台ガラス上におかれ読みとられる。スキャナー部は図 1 0 と同様、カラーの 3 ライン C C D により原稿画像を画素ごとにデジタル的に読みとって入力画像処理部 1 0 2 にカラー

画像信号を転送する。入力画像処理部102ではスキャナ一部から送られてきたRGBのカラー画像信号に対しシェーディング補正、CCDライン間補正、色補正など、周知の画像処理を行なう。

【0016】

103は102から出力される入力画像処理済みのカラー画像信号に対し像域分離処理を行うブロックであり、入力画像の画素ごとに写真領域、文字領域、網点領域、といった画像の特徴を検出して、像域ごとの属性を表すフラグデータを生成する像域分離処理部である。

【0017】

[像域分離処理]

ここで像域分離処理部103について説明する。

【0018】

像域分離処理とは、原稿画像に含まれる画像の特徴に応じて最適な画像処理を施すために原稿画像の特徴を抽出して像域属性を示す信号（以後フラグデータという）を生成するために行われる。例えば原稿中には連続階調のフルカラーの写真領域や、黒一色の文字領域、あるいは新聞印刷のような網点印刷領域など、様々な画像領域が混在しているのが普通である。これらを一律に同一の画像処理手順で処理して出力すると、その出力画像は一般に好ましい画質が得られない場合が多い。そこで本実施の形態では102から入力されるカラー画像信号を用いて原稿画像中に含まれる画像データの属性を検出し、その結果を示すフラグデータを生成する。具体的な手順を図2に示す。

【0019】

図2は原稿画像の一例を示すものであり、ひとつのページ201内に銀塩写真領域202、黒文字領域203、網点印刷領域204が混在している様子を示している。

【0020】

ここでスキャナ一部101はこの原稿画像をカラーのCCDセンサーによって走査し画素ごとのカラーデジタル信号（R，G，B）として読み取る。読み取られたRGB信号は画像の領域ごとの属性によって決まる特徴を持っている。各領

域においてCCDセンサーが読み取る信号値（R，G，B）のうちのG信号をCCDの並び方向にプロットしてみると例えば図3のようになる。図3で302，303，304はそれぞれ図2の202から204までの領域を読み取った場合に特徴的に現れる特性の一例であり横軸はCCDならび方向の画素位置、縦軸は読みとり信号値で上に行くほど域に近い（明るい）画素であることを表している。

【0021】

各領域ごとの特徴を説明すると、202は写真領域であり、読み取られる画像信号の位置による変化302は比較的ゆるやかで、近距離の画素値の差分312は小さな値となる。

【0022】

303は黒文字領域203の特性であり、白地に黒い文字が書かれているので、その信号値のプロットは白地部313から文字部323にかけて急激に読み取り信号値が変化するような特性となる。

【0023】

304は網点領域204の特性であり、網点領域というのは白地314とその上に印刷された網点324との繰り返しとなるので信号値のプロットしたものは図のように白と黒が高い頻度で繰り返す特性となる。

【0024】

これらの属性を判定するためには、上で説明したような領域ごとの特徴を読みとり信号値から検出して判定するようにすればよい。そのためには注目画素近傍での画像データの変化量あるいは変化量の一定区間内の積算値、周辺画素の輝度値（白地か色のついた背景か）、一定区間内の画像データの白から黒への変化の回数、など周知の手法を用いた特徴抽出手法を用い、それに基づいた周知の属性判別手法を用いることができる。

【0025】

このようにして図2の原稿画像に対して生成された属性フラグの一例を図4に示す。ここでは属性フラグ（フラグデータ）として文字フラグ、色フラグ、網点フラグの3種類のフラグを生成しているが、もちろんそれに限定されるわけでは

ない。図 4 (a) は文字フラグであり図中の黒で表す画素が文字属性を持つ画素であると文字フラグ = 1 が生成され、それ以外は文字フラグ = 0 (図では白い部分) となっている。(b) は色フラグであり、色領域で 1 となりそれ以外で 0 となる領域、(c) は網点フラグであり網点領域で 1 となりそれ以外で 0 となるような領域を表している。

【 0 0 2 6 】

スキャナーで読みとられ、種々の入力画像処理を施された画像データ、および上記の手順で生成された属性フラグデータはそれぞれ 1 0 5 の画像メモリー 1 および特徴データ記憶部である、1 0 6 のフラグメモリー 1 に一時的に記憶される。

【 0 0 2 7 】

〔 P D L 画像データ合成処理 〕

1 1 9 の外部通信路を通して、1 1 8 通信 I / F から画像を構成する個々の部品に対応付けられたコマンド群で表現された画像データ (P D L 画像データ) が入力される。1 0 8 インタプリタは、該コマンド群を解釈し、ビットマップ画像に展開するための中間コード (D i s p l a y L i s t) を出力し、該中間コードを 1 0 7 R I P 部でビットマップ画像を 1 0 5 画像メモリー 1 上に展開する。該 1 0 5 画像メモリー 1 には、既に 1 0 1 スキャナーから読み込まれた画像データが記憶されており、予め指定された方法で画像合成を行う。本実施例では、該 1 0 7 R I P 部で展開されたビットマップデータは、該読み込まれた画像に上書きするように合成されることとする。また、該 1 0 7 R I P 部は、コマンド群の属性によって、属性情報を生成し、該 1 0 6 フラグメモリー 1 上に展開される。本実施例では、P D L 画像を展開したビットマップデータは、上書きで合成されるため、属性情報も上書きで画素単位に合成する。このように、属性情報を合成する場合、画像データを合成するのと同じ方法で合成し、画像データの特徴情報 (像域判定データおよび属性情報) が合成された画像データの各画素毎の特徴を反映して、特徴データ記憶部 1 0 6 (フラグメモリー 1) に記憶するように実施することが重要である。

【 0 0 2 8 】

図 5 は、入力される P D L 画像データを説明するための 1 例を示す図である。5 0 1 は、カラーグラフィック画像であり、5 0 2 は白黒文字画像である。合成された画像を図 8 に示す。該属性情報は、図 7 のように生成される。図 7 (a) は、グラフィック属性を表わす。図 7 (b) は、色属性を表わす (色領域で 1 とする) 。 5 0 2 は黒文字画像であるため、図 7 (b) には現われない。また、図 7 (c) は、文字、グラフィック以外のもともと展開されているビットマップ画像データを表わす自然画像フラグである。本実施例の図 5 上には、自然画像がないため、全て 0 となっている。

【 0 0 2 9 】

図 8 は、図 2 および図 5 を画素単位で合成したときの画像データを表わし、1 0 5 画像メモリー 1 に格納される。図 9 は、図 4 と図 7 を同じく画素単位で合成した図である。文字フラグ、色フラグ、網点フラグの 3 種類のフラグのそれぞれに図 7 の属性情報が上書きされる。図 9 (a) に図 7 (a) のグラフィック属性が、図 9 (b) に色属性がそれぞれ付加される。図 4 (a) は文字フラグとなっているが、グラフィック画像は、文字と同じ特徴をもつことが多く (従って文字と同様な処理を行うことが好ましい) 、例えば、細線が用いられることから鮮鋭さを要求される。そのため、本実施例では、文字と同じ処理がかかるように構成した。もちろん、更に細かい制御をして、より最適な画像処理を施すためにグラフィック属性フラグを別途文字とは別に新設することも可能である。図 7 (c) は、何もなかったため、図 9 (c) は、図 4 (c) と全く同じデータになる。

【 0 0 3 0 】

以上のように合成処理が終了後、後述の 1 1 6 の出力画像処理部で画像属性に応じた画像処理が施される。ここでは例えば文字領域に対して画像の高周波成分を強調して文字の鮮鋭度を強調し、また網点領域に対してはいわゆるローパスフィルター処理を行い、デジタル画像に特有のモアレ成分を除去する、といった処理を行うことができる。これらの処理の切り替えを 1 0 6 のフラグデータに応じて画素単位で行うことが可能である。

【 0 0 3 1 】

〔画像データの蓄積〕

一時記憶された画像データおよび属性フラグデータは、データ圧縮部 1 0 9 で圧縮されて記憶装置 1 1 0 に記憶される。1 1 0 は半導体記憶装置のような高速の記憶手段であることが望ましい。またデータ圧縮部では画像データ、およびフラグデータに対し、それぞれ異なるデータ圧縮処理を行う。すなわち、画像データに対しては J P E G 圧縮のような非可逆であるが、人間の視覚特性を考慮して画像の劣化が目立たなくするような高能率の圧縮処理を施し、またフラグデータに対しては属性フラグ情報の欠落や変化が発生しないために J B I G 圧縮のような可逆圧縮方式を用いるのが望ましい。

【 0 0 3 2 】

このようにして 1 1 0 には異なる圧縮処理を施された画像データおよびフラグデータが原稿 1 ページ単位で記憶される。記憶されたデータはまた 1 1 1 の補助記憶装置に書き出す場合もある。補助記憶装置 1 1 1 は望ましくはハードディスクのような、記録スピードは若干遅いが大容量のデータの記憶が可能な媒体を用いる。こうすることにより、多数ページの原稿画像を効率的に記憶蓄積することができるようになる。

【 0 0 3 3 】

〔画像データの読み出し〕

1 1 0 または 1 1 1 に記憶された画像データおよび属性フラグデータはプリント部から出力するために読み出され、それぞれ 1 1 2 のデータ伸長部で圧縮データの解凍が行われ、それぞれ 1 1 4 の画像メモリー 2 および 1 1 5 のフラグメモリー 2 に書き出される。

【 0 0 3 4 】

〔画像データの出力〕

画像メモリー 2 およびフラグメモリー 2 に一時的に記憶された画像データおよびフラグデータは所定のサイズに達すると出力画像処理部 1 1 6 に転送される。

【 0 0 3 5 】

出力画像処理部 1 1 6 では R G B の画像データをプリント出力するための周知の画像処理、すなわち輝度濃度変換、R G B → C M Y K 変換、ガンマ補正、2 値化処理、などといった処理を行い、プリンター部 1 1 7 へ転送する。

【 0 0 3 6 】

プリンター部 1 1 7 は転送された C M Y K の画像信号によってレーザー駆動し図 1 0 と同様の手順で転送紙上に可視画像を形成し出力する。

【 0 0 3 7 】

ここでフラグメモリー 2 に記憶されたフラグデータは出力画像処理部 1 1 6 の処理の切り替えに用いられる。すなわち写真領域と文字領域では R G B → C M Y K 変換の係数を異ならせることにより出力画像の画質を向上させることができる。例えば文字領域すなわち図 9 (a) の黒部、文字フラグ = 1 かつ白黒領域すなわち図 9 (b) の白部、色フラグ = 0 である画素に対しては黒文字が黒トナーのみで再現できるような変換係数（すなわち画像データが無彩色の場合は C、M、Y = 0 となるような係数）を適用する。そうすることで、黒い文字に C M Y が混色し、プリンタ部により、各 C M Y 色のプリント位置がずれるために起こるエッジ部の色にじみなどによる画像劣化を防ぐことが可能である。それ以外では無彩色であっても C、M、Y が 0 とならず、深みのある黒を再現できるような係数を用いることができる。

【 0 0 3 8 】

また 2 値化処理においては C、M、Y、K 信号を周知の誤差拡散処理やディザ処理を用いて 0 または 1 の 2 値信号に変換するが、このとき文字領域および網点領域では出力画像の鮮鋭度が優先されるので誤差拡散処理を適用し、写真領域では階調性が重視されるのでディザ処理を適用する、というように 2 値化処理の内容を、やはり属性フラグデータにより切り替えることで出力画像の画質向上を図ることができる。今回は、グラフィック部も文字としてみなすために、カラーのグラフィックとして色は黒トナーのみではなく良好な色再現をしながら、細線等の鮮鋭さは誤差拡散により保存するといった最適な画像処理手段が選択されることになる。

【 0 0 3 9 】

このときの構成のブロック図の一例を図 6 に示す。1 1 4 の画像メモリー 2、1 1 5 のフラグメモリー 2、およびプリンター部 1 1 7 は図 1 と同一である。画像メモリー 2 から読み出された R G B のカラー画像データは並列に 6 0 1、6 0

2の2つのRGB→CMYK変換回路に入力され、それぞれ独立にCMYK画像信号に変換される。601、602の出力はフラグメモリのフラグ信号に従って603のセクタ1でいずれか一方が選択される。601に文字領域用の変換係数が設定されており602にそれ以外の場合の係数が設定されている。フラグメモリ内の文字フラグ=1かつ色フラグ=0のときに601の出力を選択し、文字フラグ=0のときは602の出力を選択する。（文字フラグ=1かつ色フラグ=0のときBkのみ（C=M=Y=0）であるのは前述したとおりである。）

【0040】

セクタ1の出力は、やはり並列に2系統に分離され、一方は604のガンマ補正回路1と606の誤差拡散2値化処理部を通して2値のCMYK信号として608のセクタ2に入力される。

【0041】

もう一方は605のガンマ補正回路2、607のディザ処理2値化回路を通してやはり2値のCMYK信号として608のセクタ2に入力される。

【0042】

セクタ2では606また607のいずれかの出力を選択してプリンター部へ転送するが、ここではフラグメモリ2の情報により文字領域およびグラフ領域で誤差拡散処理を選択するので、文字フラグ=1または網点フラグ=1の場合セクタ2は606の出力を選択し、そうでない場合は607の出力を選択するようにすればよい。

【0043】

（第2の実施の形態）

第1の実施の形態では、入力されたPDL画像、読み込まれたスキャン画像を合成する際に、属性情報、像域判定データをそれぞれ同じ特徴とみなし合成する説明を行った。しかし、各画素に対して、より最適な画像処理を施すために、それぞれの特徴データ（属性情報、像域判定信号）を識別するように構成することもできる。

【0044】

本実施例では、読み取り画像データが図12、PD画像データが図11として

説明を行う。図13は、図12の読み取り画像データに像域判定処理を行い、像域判定データとしたものである。図4のように(a)を文字フラグ、(b)を色フラグ、(c)を網点フラグとしてある。203は黒文字、204は色情報をもつ網点画像部であるため、それぞれ(a)～(c)に反映されている。

【0045】

図14は、図11のPDL画像データの属性情報データである。(a)をグラフィックフラグ、(b)を色フラグ、(c)を自然画像フラグとする。1201は、色情報をもつビットマップ画像部としたため、図14の(b)、(c)に反映されている。501、502は、それぞれ第1の実施の形態と同じく、カラーグラフィック部、黒文字部であるため同じように(a)、(b)に属性情報として反映される。

【0046】

図15は、図13と図14を合成し、かつPDL画像フラグ(d)を付加したものである。(d)の属性フラグは、PDL画像フラグであり、黒部すなわちPDL画像フラグ=1の場合は、PDL画像データ領域、0の場合は、読み取り画像領域を表す。

【0047】

第1の実施の形態では、以下のように2値化処理を行っている。すなわち、2値化処理においてはC、M、Y、K信号を周知の誤差拡散処理やディザ処理を用いて0または1の2値信号に変換するが、このとき文字領域および網点領域では出力画像の鮮鋭度が優先されるので誤差拡散処理を適用し、写真領域では階調性が重視されるのでディザ処理を適用する。

【0048】

網点画像においては、2値化処理をディザ処理としてしまうと、ディザの解像度と読み取り網点原稿の解像度が干渉し、モアレといわれる干渉縞が発生し画像劣化するために、出力画像の鮮鋭度を優先し、誤差拡散処理を適用した。しかし、PDL画像におけるビットマップ画像データの特性は、ディザ処理を用いることで階調性を重視するようにしたほうがよいことが多い。

【0049】

そこで、同じ(c)での情報が1であっても、PDL画像と読み取り画像によって処理を切り替える必要性がでてくる。そのため、(c)の特徴データ=1かつ(d)PDLフラグ=0の場合は網点画像であると判断し、誤差拡散処理を(c)の特徴データ=1かつ(d)PDLフラグ=1の場合は、ビットマップ画像であると判断し、ディザ処理を用いることで、より画像にあった最適な画像処理を施すことが可能となる。

【0050】

このように、PDL画像と読み取り画像で、特徴データ(属性情報、像域判定信号)による最適な画像処理が異なる場合においても、PDL画像か読み取り画像かを識別するフラグを付加することで、それぞれに最適な画像処理を施すことが可能になる。

【0051】

以上の様にPDL画像データと読み取り画像データを合成する際に、最適な画像処理を行うために必要となる特徴データも合成する。それぞれの画像データのもつ特徴データは、PDL画像データであれば、文字属性、色属性などの情報を持つ属性情報、読み取り画像データであれば、文字領域、色領域などの情報をもつ像域判定データである。特徴データも合成することで、それぞれに最適な画像処理を別々な回路または、複数回に分けて行う無駄を排し、同一の画像処理手段を用いて、同時に各画像データに最適な画像処理を行えるようにする。

【0052】

また、特徴データを合成する際に、PDL画像か読み取り画像かを識別する信号を新たに付加することにより、より最適な画像処理を施すことが可能になる。

【0053】

【発明の効果】

以上、本発明では読み取られた画像データと、画像を構成する個々の部品に対応つけられたコマンド群を解釈した画像を合成した合成画像に対し、処理時間を低減した上、合成画像の特徴に応じた画像処理を実現する。

【図面の簡単な説明】

【図1】

本発明を実施する構成の一例を示すブロック図である。

【図 2】

第 1 の実施例に適用される読み取り画像の一例である。

【図 3】

第 1 の実施例の像域分離処理を説明する図である。

【図 4】

第 1 の実施例による読み取り画像の特徴データである像域判定信号のフラグデータを説明する図である。

【図 5】

第 1 の実施例に適用される P D L 画像データの一例である。

【図 6】

本発明の出力画像処理構成の一例を示すブロック図である。

【図 7】

第 1 の実施例による P D L 画像の特徴データである属性情報を説明する図である。

【図 8】

第 1 の実施例での出力画像を説明する図である。

【図 9】

第 1 の実施例での特徴データの合成を説明する図である。

【図 1 0】

本発明で用いられるカラー画像複写装置を説明する図である。

【図 1 1】

第 2 の実施例での P D L 画像データの一例である。

【図 1 2】

第 2 の実施例での読み取り画像の一例である。

【図 1 3】

第 2 の実施例での読み取り画像の特徴データである像域判定信号のフラグデータを説明する図である。

【図 1 4】

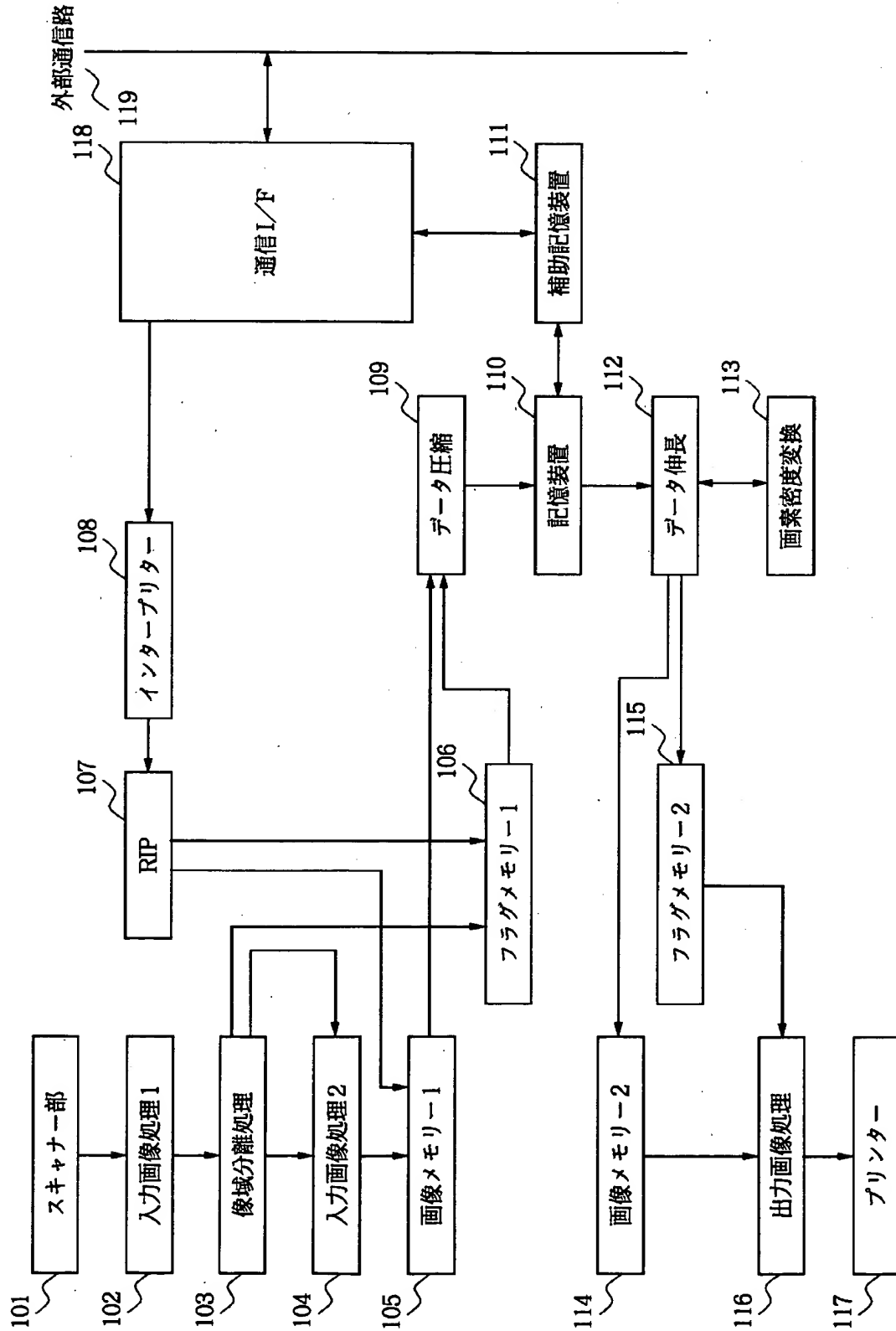
第 2 の実施例での P D L 画像データの特徴データである属性情報を説明する図である。

【図 1 5】

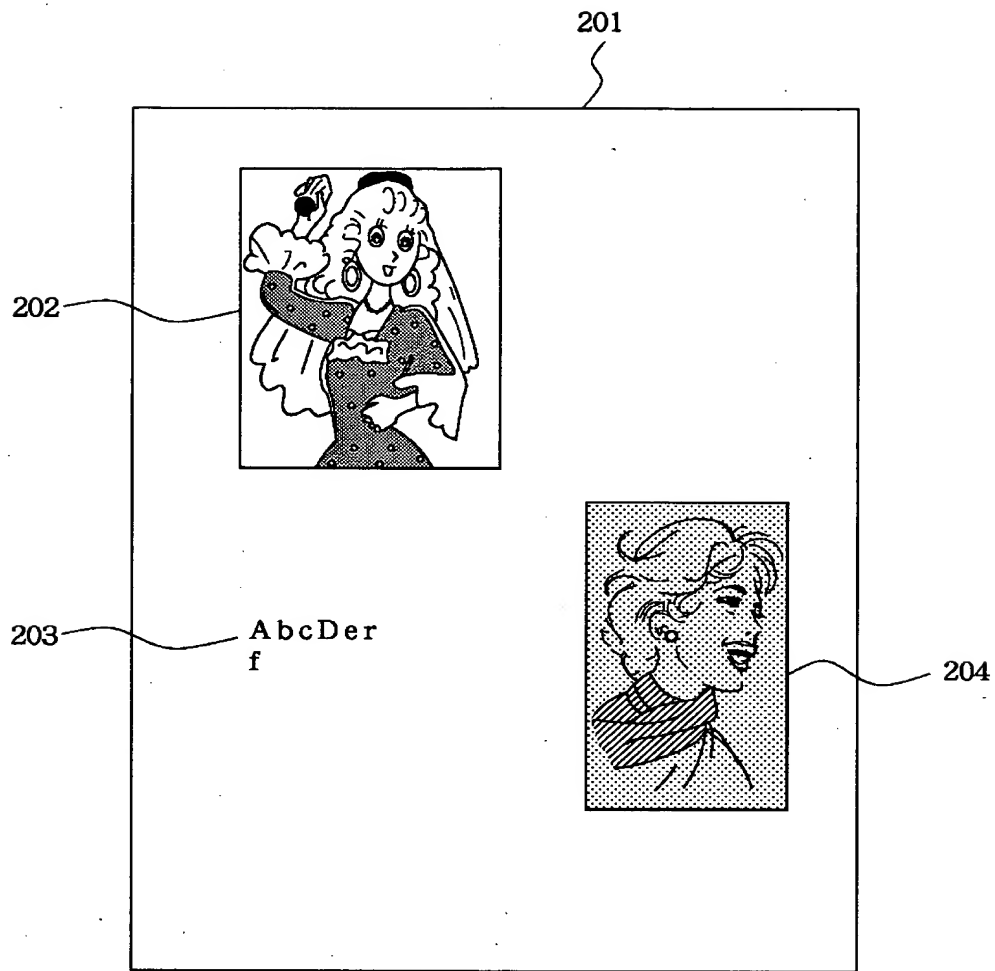
第 2 の実施例での特徴データの合成と P D L 画像フラグの付加を説明する図である。

【書類名】 図面

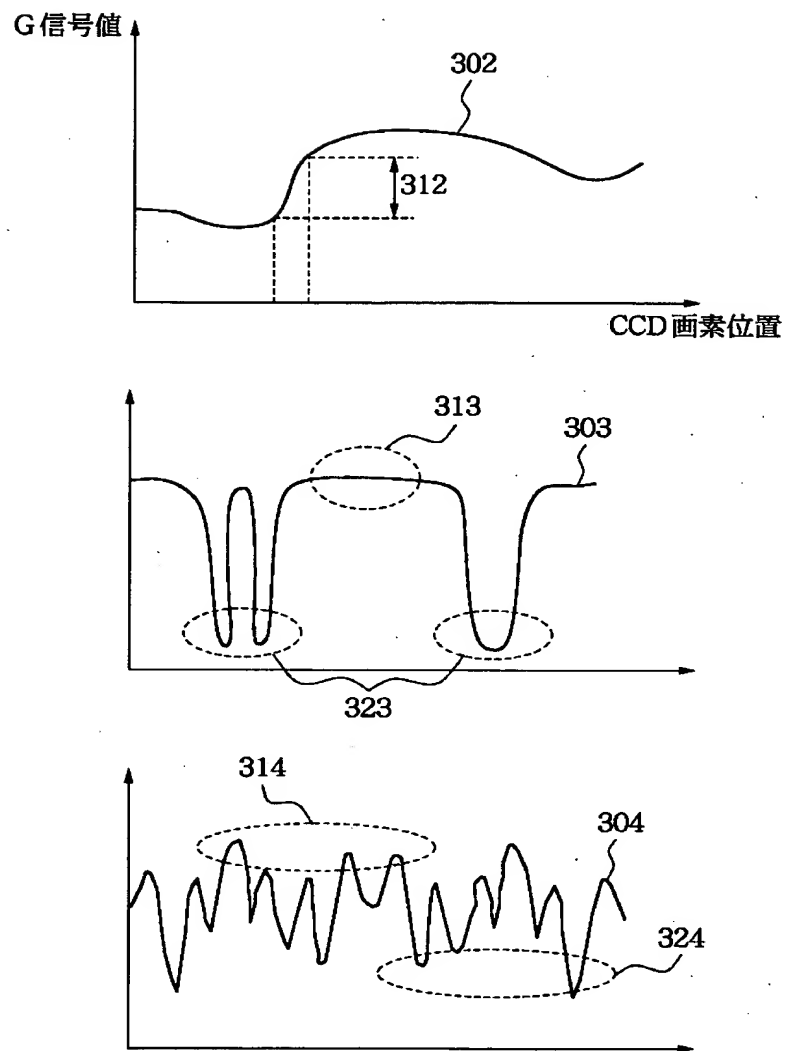
【図 1】



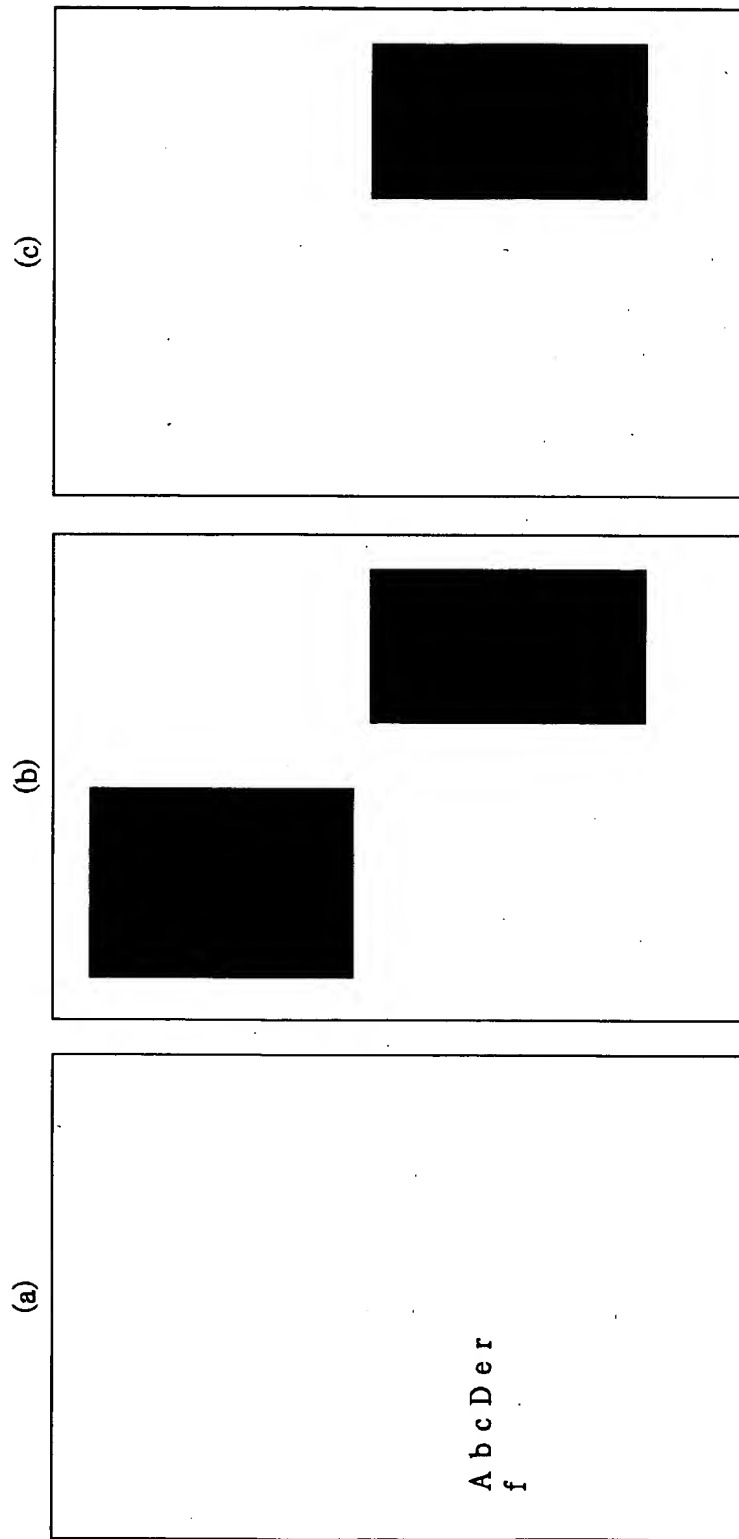
【図 2】



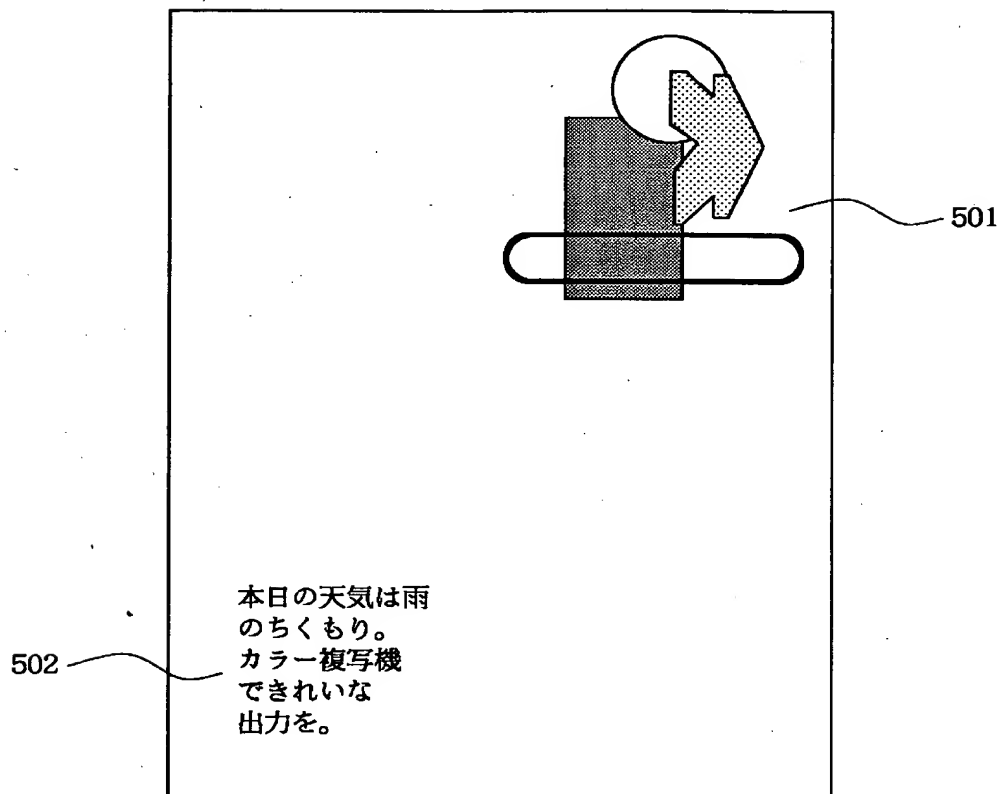
【図3】



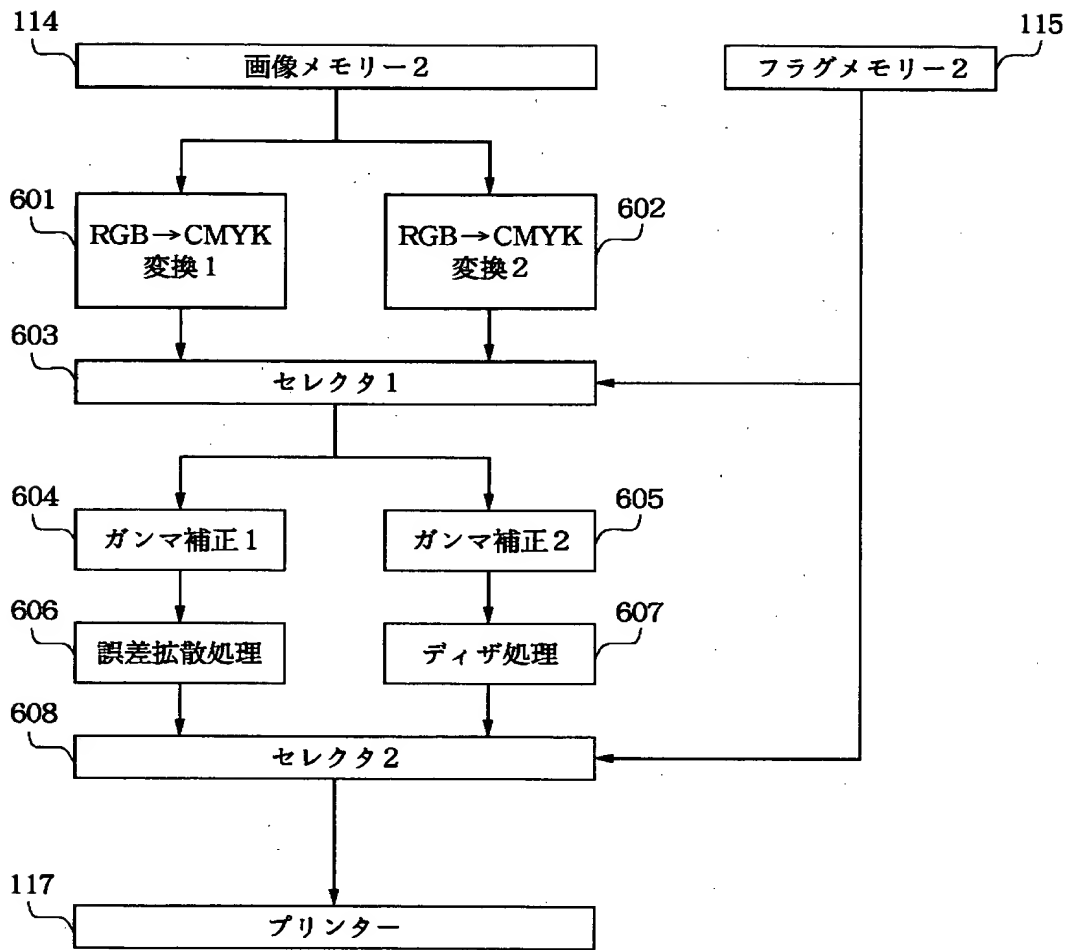
【図 4】



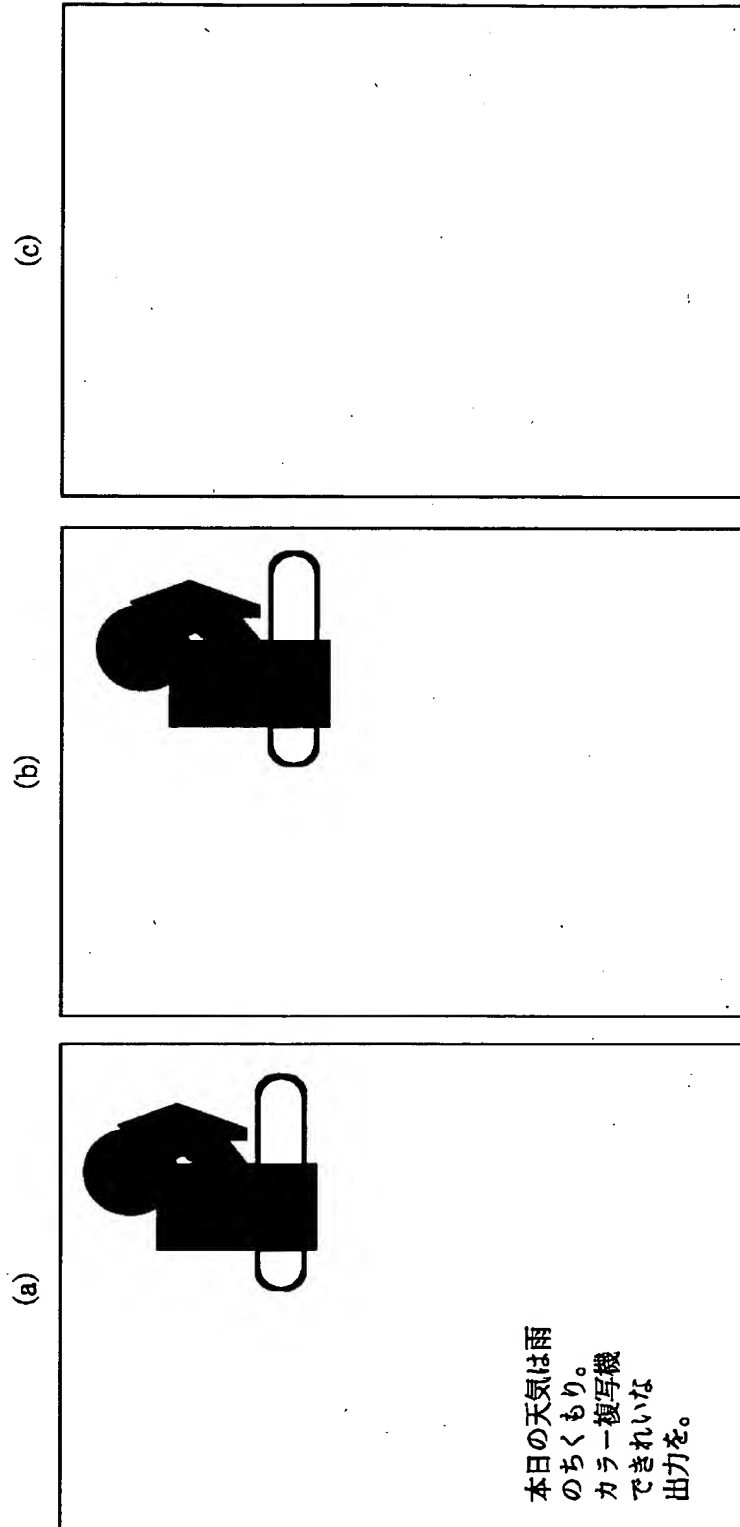
【図 5】



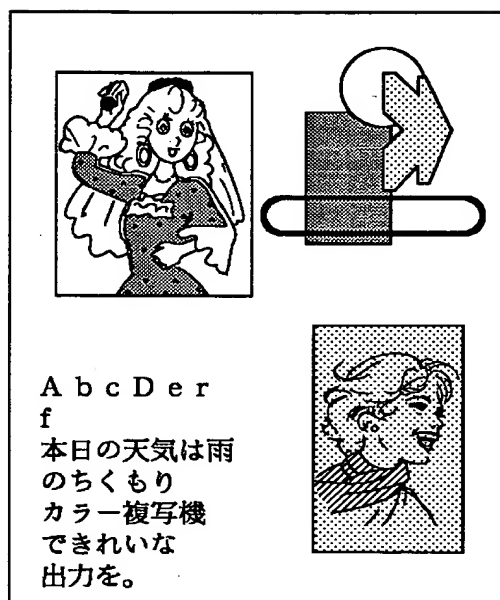
【図 6】



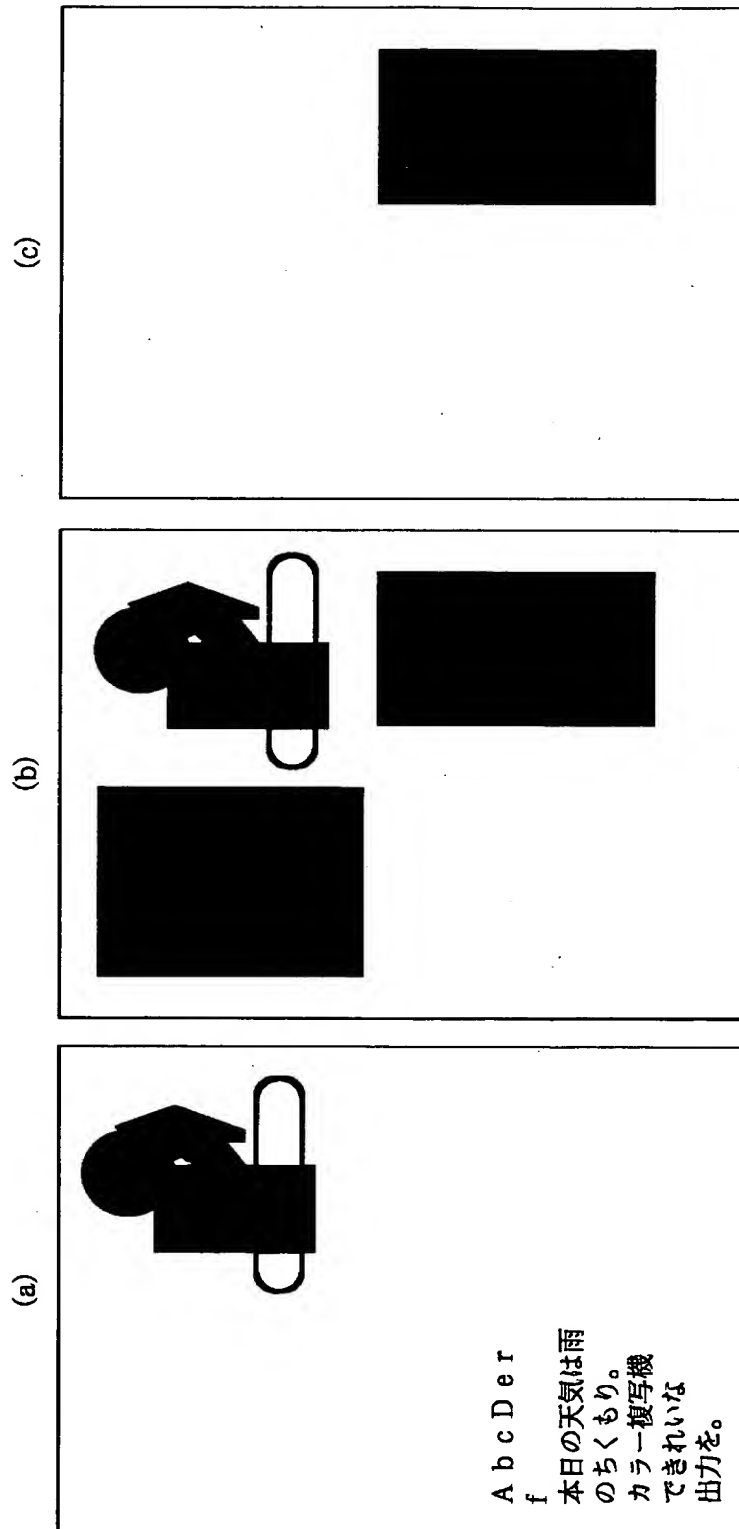
【図 7】



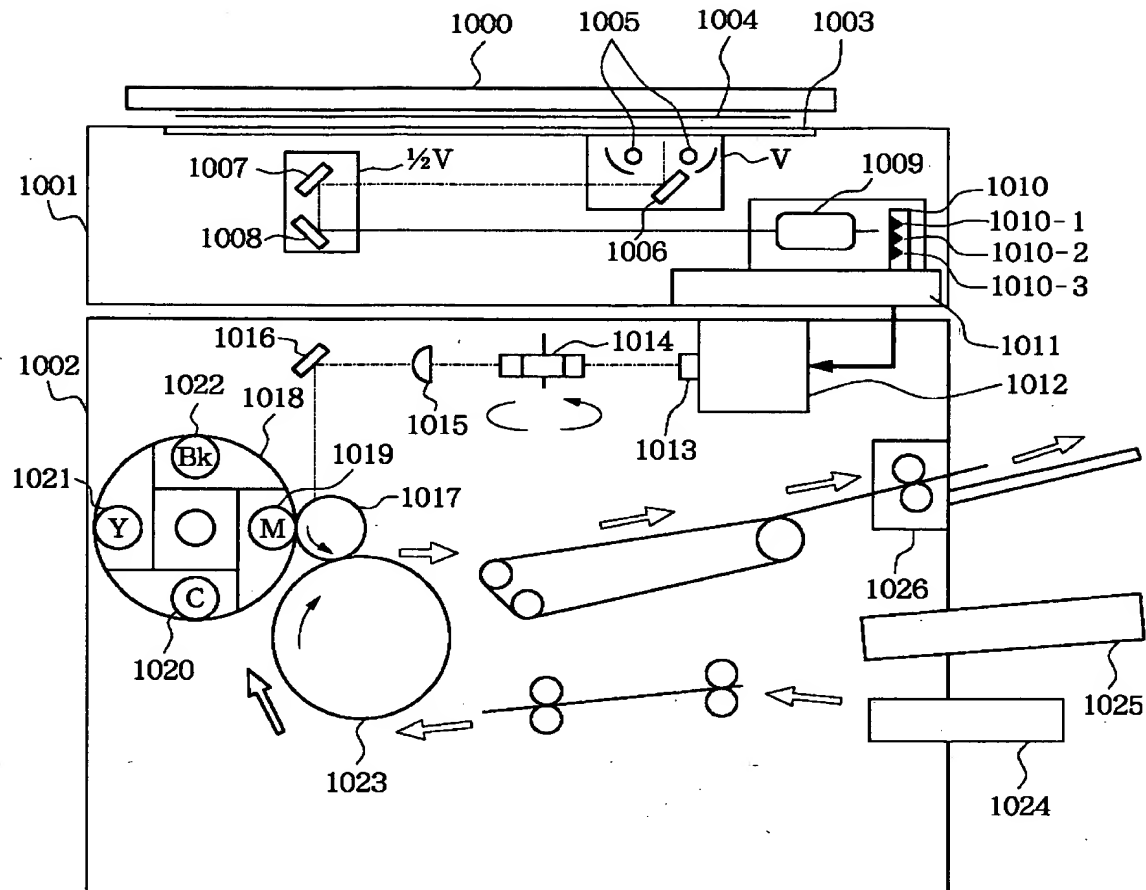
【図8】



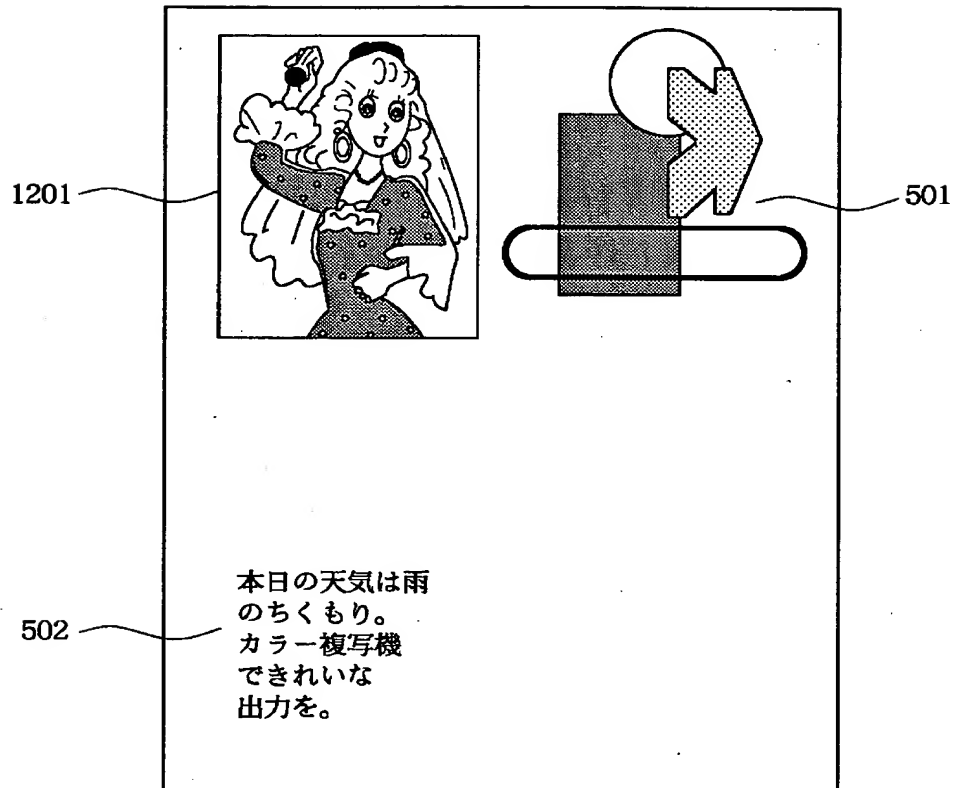
【図9】



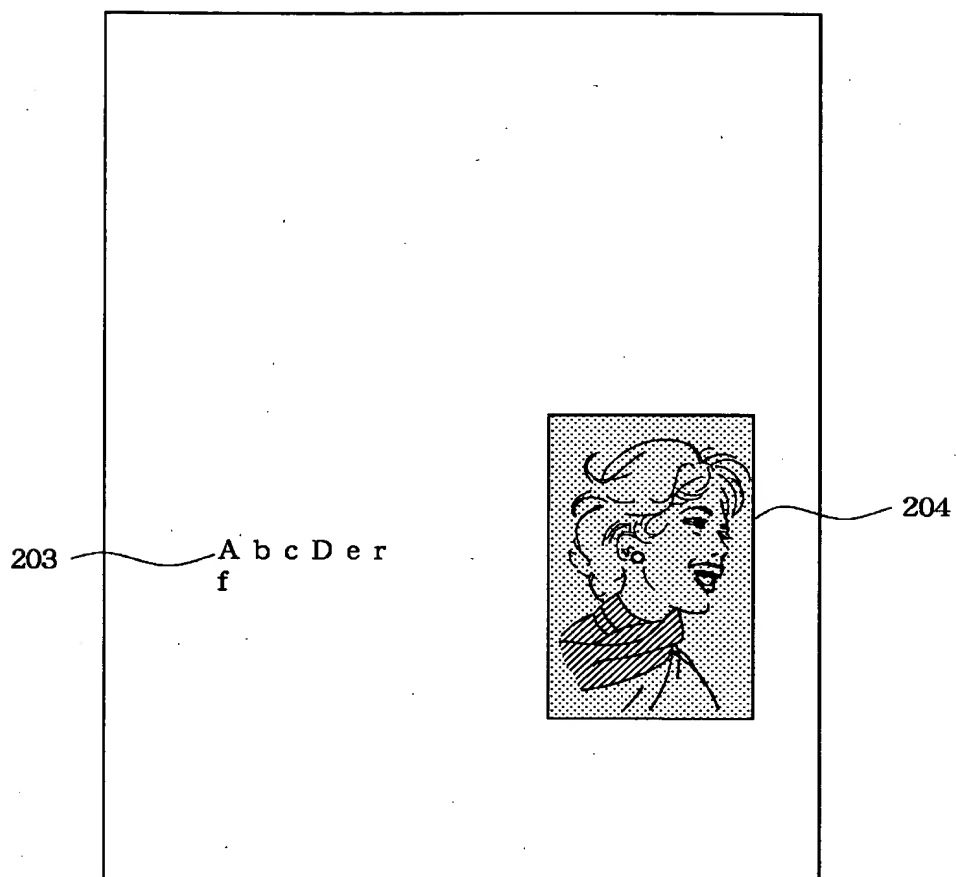
【図 1 0】



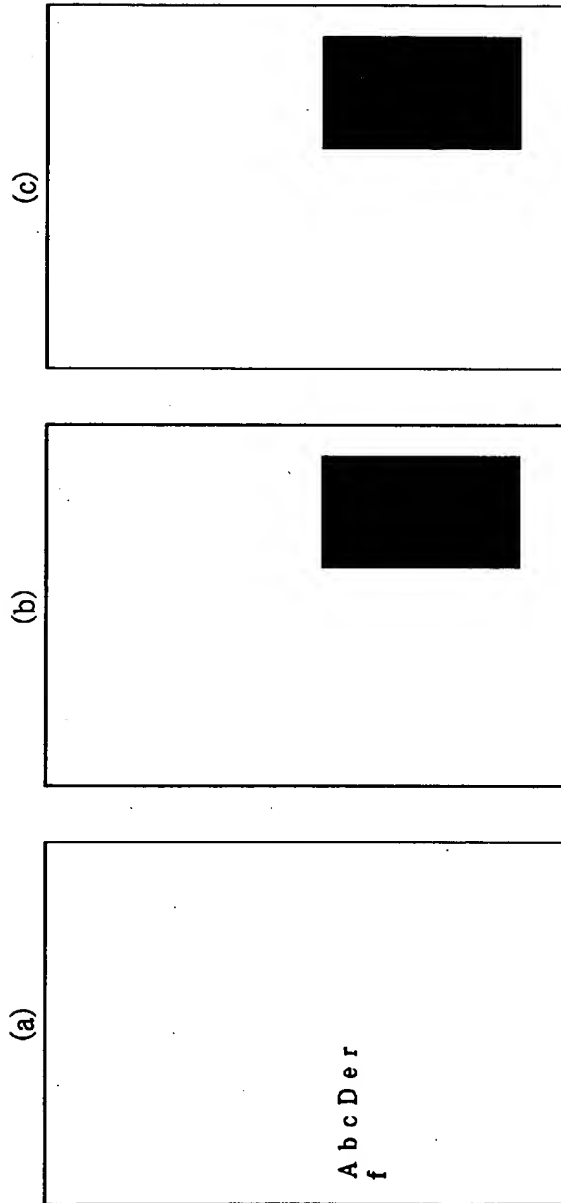
【図 11】



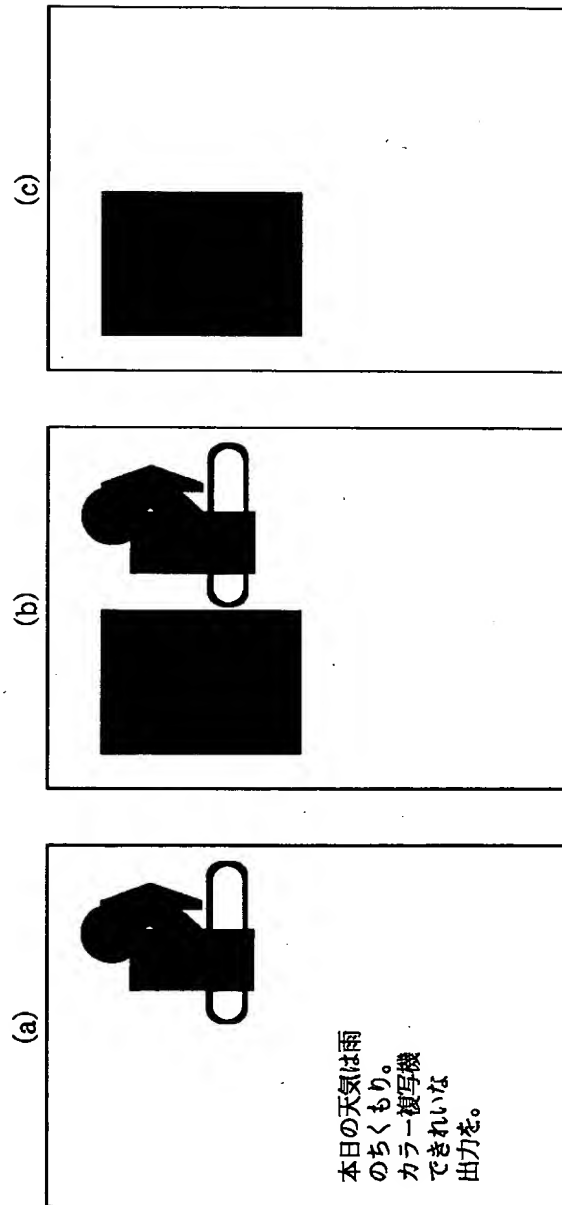
【図 1 2】



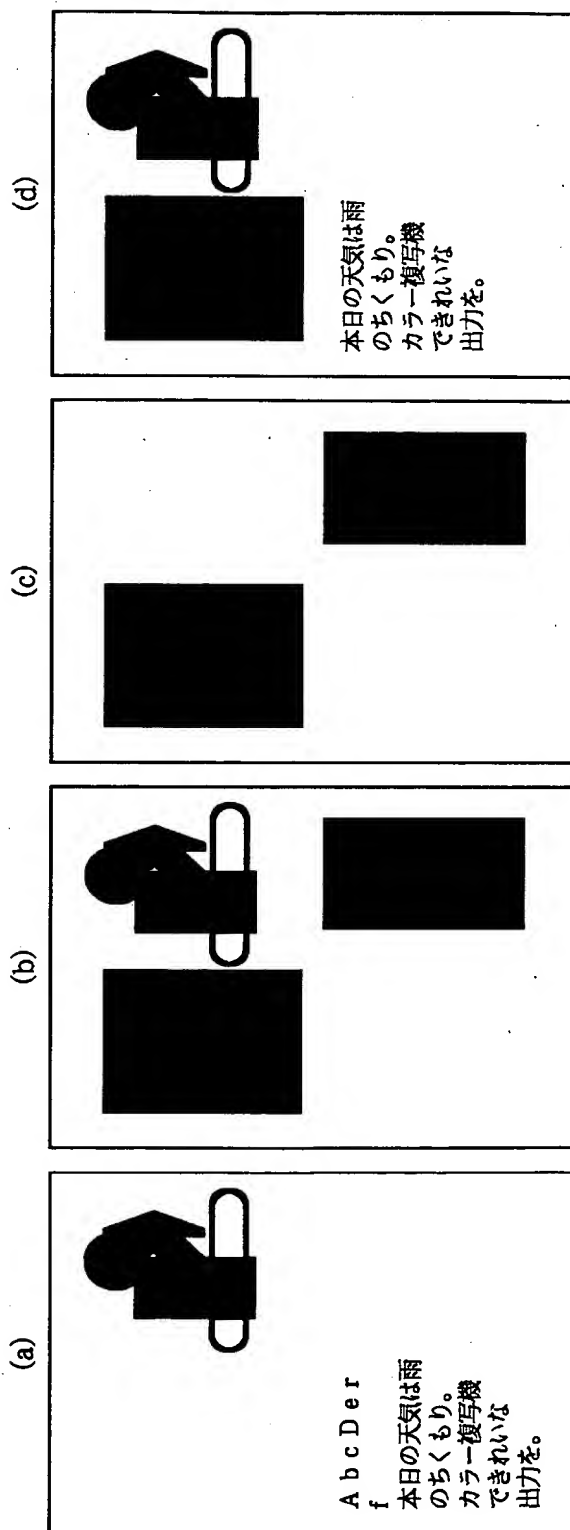
【図 1 3】



【図 14】



【図 15】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 読み取られた画像データと、画像を構成する個々の部品に対応つけられたコマンド群を解釈した画像を合成した合成画像に対し、処理時間を低減した上、合成画像の特徴に応じた画像処理を実現する。

【解決手段】 上記課題を解決するために本発明は、原稿を読み取ることで得られるカラー画像データを発生する読み取り手段、前記カラー画像データから前記カラー画像データに応じた画像の特徴を示すフラグデータを生成する生成手段、画像を構成する個々の部品に対応づけられたコマンド群で表現された画像データを入力する入力手段、前記コマンドに基づいてビットマップ画像を生成するコマンド解釈手段、前記カラー画像データと前記ビットマップイメージを合成する画像合成手段、前記コマンド群の属性情報と、前記フラグデータを合成する属性フラグ合成手段とを有することを特徴とする画像処理装置。

【選択図】 図 1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000001007]

1. 変更年月日 1990年 8月30日
[変更理由] 新規登録
住 所 東京都大田区下丸子3丁目30番2号
氏 名 キヤノン株式会社

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

☐ BLACK BORDERS

☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES

☐ FADED TEXT OR DRAWING

☒ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING

☐ SKEWED/SLANTED IMAGES

☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS

☐ GRAY SCALE DOCUMENTS

☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT

☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

☐ OTHER: _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.